



OTÁZKY A ODPOVĚDI

HERNÍ MATERIÁL:

Karty s otázkami a odpověďmi, 48 žetonů v 6 barvách okruhů, 1 hrací kostka, pravidla.

Cíl hry:

Jedná se o zjednodušenou a zrychlenou variantu hry „CO VŠE VÍŠ?“. I v této hře se snažíte správně odpovídat na otázky z šesti různých okruhů.

Podle toho, **jaké číslo kostkou hodíte, se určí okruh otázky**, na kterou budete odpovídat. Např. Pokud hodíte 3 – „PŘÍRODA“, budete odpovídat na otázku z přírody a zeměpisu apod.

Pokaždé, když odpovíte správně, dostanete žeton příslušné barvy. **Cílem hry je nasbírat všech šest žetonů** s šesti různými okruhy. Vítězí ten hráč, kterému se podaří všechny tyto žetony nasbírat jako prvnímu. (Ostatní hráči se mohou dohodnout, že hru dohrají, dokud všichni hráči nenasbírají všechny žetony.)

Karty otázek:

Otázky jsou rozděleny do šesti různých okruhů:

- 1 – Modrá – PŘÍSLOVÍ
- 2 – Žlutá – OSOBA
- 3 – Fialová – PŘÍRODA
- 4 – Zelená – TEXT
- 5 – Červená – RŮZNÉ
- 6 – Hnědá – VÝROKY

Na každé kartě je jedna otázka z každého z šesti okruhů. Tyto okruhy jsou také vyznačeny na žetonech. Správnou odpověď na každou otázku najdete na zadních stranách karet s otázkami.

Příprava hry:

Karty otázek zamíchejte. Všichni hráči hodí kostkou a ten, kdo hodí nejvyšší číslo, začíná. Další hráči pokračují ve hře po směru hodinových ručiček.

Před začátkem hry byste se měli dohodnout, jakou přesnost odpovědí na otázky budete během hry vyžadovat.

Průběh hry:

Když je hráč na tahu, hodí kostkou a hodnota na kostce určí okruh, ze kterého bude položena otázka. Poté hráč po jeho levici vezme kartu otázek z hromádky a přečte příslušnou otázku. Nastane jedna z následujících tří možností:

- Pokud hráč neodpoví nebo odpoví nesprávně, jeho tah končí a hraje hráč po jeho levici.
- Pokud hráč odpoví správně, dostane žeton s příslušným okruhem a položí si ho před sebe. Jeho tah končí a hraje hráč po jeho levici.
- **Pokud hráč odpoví správně na otázku z okruhu, ze kterého už žeton má, nedostává již žádný žeton (nikdo nesmí mít více žetonů od jednoho okruhu), ale získává nový tah.** Opět hodí kostkou a podle čísla, které padlo, mu hráč po jeho levici přečte ze stejné karty tu otázku, která přísluší danému okruhu. Tímto způsobem může hráč ve svém tahu pokračovat do té doby, dokud bude na otázky odpovídat správně a získá chybějící žeton.

Na konci tahu je použitá karta otázek vložena dospod kupičky karet s otázkami.

Jiné varianty hry:

1. **Zjednodušená hra:** Hráč, kterému je položena otázka, dostává zároveň možnost výběru z variant odpovědí a může si tak tipnout správnou odpověď, nebo dostane náповědu (např. biblický text).
2. **Hra pro začátečníky:** Hráč, kterému je položena otázka, dostává možnosti nebo náповědu dle 1. varianty, ale pokud na otázku neodpoví správně, dostává náhradní otázku z jiné karty s otázkami ze stejného okruhu.
3. **Hra v týmech:** Před začátkem hry je ale třeba se rozhodnout, jestli se při odpovídání na otázky mohou členové týmu spolu radit, nebo ne. **Hra je určena pro maximálně 8 týmů.**
4. **Zrychlená hra:** Pokud hráč neodpoví nebo odpoví nesprávně, jeho tah končí, ale mohou odpovídat další hráči (kromě čtenáře otázky) a získat příslušný žeton, který ještě nemají. Hráči se hlásí, a kdo se přihlásil jako první, toho čtenář otázky vyvolá. Po správném zodpovězení otázky ale pokračuje hráč, který je na řadě podle původního pořadí.
5. **Hra na čas, bez žetonů:** Použijí se **pouze karty** otázek. Výběr okruhu určíte hodem kostkou (1-6). Pokud hráč odpoví správně, nechá si u sebe kartu otázek. Pokud odpoví nesprávně, vrátí kartu dospod kupičky s kartami. **Zvítězí hráč, který nasbírá za předem dohodnutý čas nejvíce karet otázek.**